

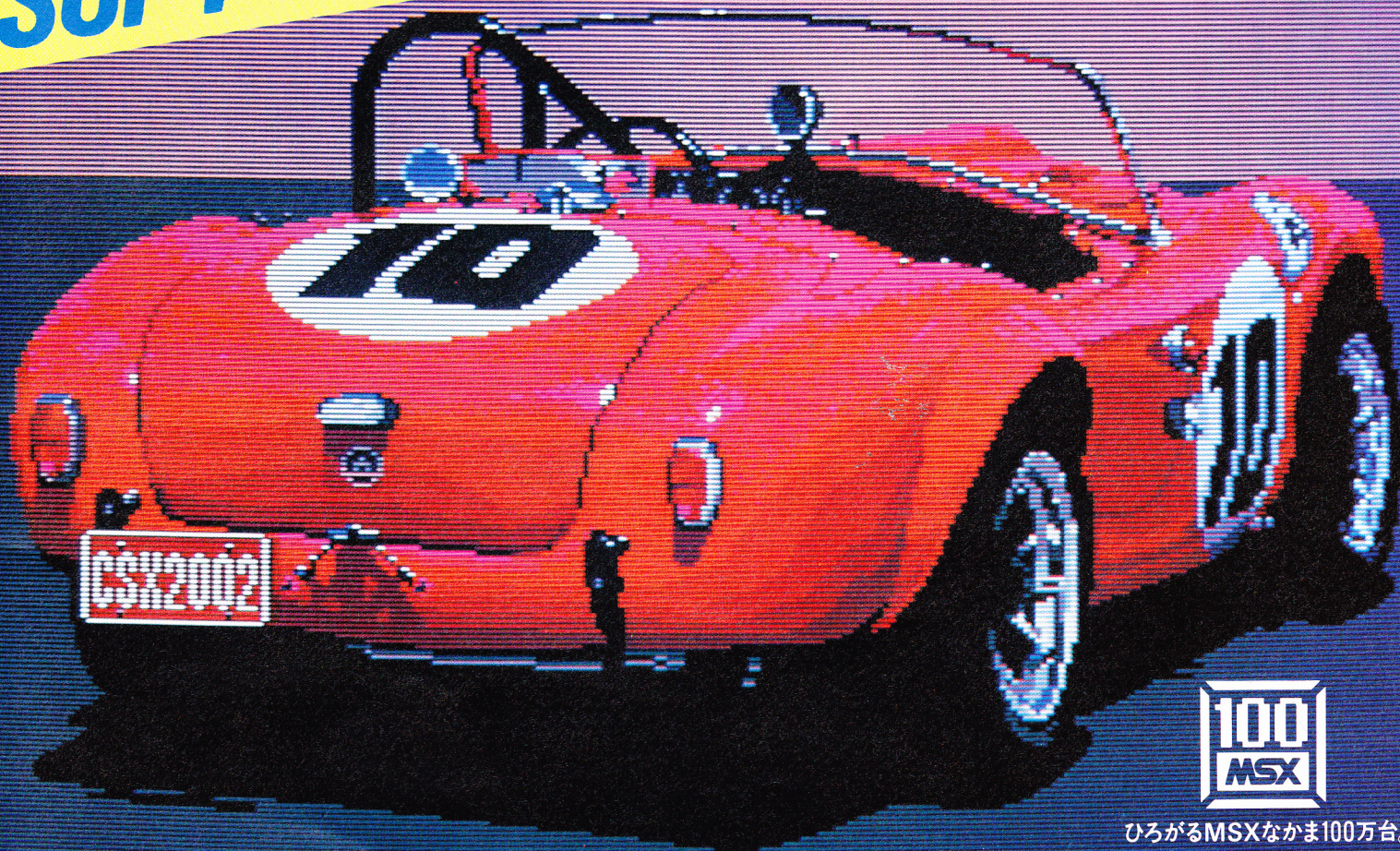


**MSX** **MSX**<sup>2</sup>

**SOFTWARE CATALOG**



**T&E**  
**SOFT**<sup>®</sup>



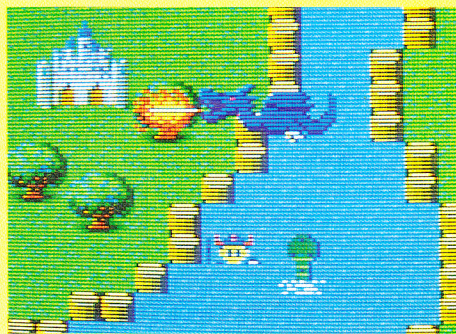
ひろがるMSXなかも100万台。



MSX2・MSX (32K)



MSX2 RAM64K ●3.5"1DD版…… ¥6,800  
MSX VRAM128K・64K ●テープ版…… ¥4,800  
(32K以上) ●テープ版…… ¥4,800



MSX2画面

MSX2



# A.R.P.G. 今、最先端の面白さ!!

## ■A.R.P.G.(アクティブラールプレイングゲーム)とは

- アクションゲームのリアルタイム処理に……
- ロールプレイングゲームのキャラクターを成長させる楽しさと……
- アドベンチャーゲームの秘密捜しの面白さを融合!

## ■ハイドライドの伝説 (プロローグ)

これは別次元、別空間の美しい妖精の住む王国“フェアリーランド”での物語です。ある日、宮殿の宝石が持ち去られて王国は退廃し、甦った悪魔に王国は滅ぼされ、王家の次女は妖精にされてしまいました。この恐怖と絶望の中、若者がたった一人で怪物たちに挑戦していったのです。

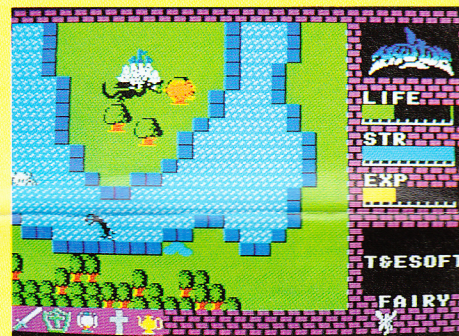
## ■A.R.P.G.のストーリーはあなたが作ります。

- ①あなたは主人公を操って、森、草原、砂漠、城、水中、地下迷路を宝を求めて探検します。
- ②でも、単なる宝探しではありません。目的は、王女を助けて王国の平和を復活させることです。
- ③そのためには、次々に回りから迫る敵に勝たなければいけません。
- ④ところが、初め主人公は持ち物も力も経験もないため、弱い敵にもすぐ負けます。
- ⑤そこで、あなたのアイディア、作戦、思考力、素早いキー操作が必要なのです。

## ■特徴

- ★画面瞬時スクロール切り換え
- ★フルメモリー、オールマシン語
- ★一括ロード、アクセス無し
- ★さらに、高度な重ね合わせ処理により、下半身が木にかくれ、水に没する立体画面
- ★フルグラフィックの広大な画面上を、流れるようになめらかに動くキャラクター
- ★全キャラクターは20種以上
- ★ゲーム途中でのデータセーブロード可能
- ★ジョイスティック対応
- ★BGM同時進行

※MSX2版はVRAM128K・スクリーンモード8(256X212・256色)用と、VRAM64K・スクリーンモード5(256X212・16色)用の2本のプログラムを収録



MSX画面

MSX2

●RAM64K  
●VRAM128K・64K  
3.5"1DD版…… ¥6,800

# T&Eのグラフィック ノウハウをすべてあなたに!!

## ●PIXEL2の全貌

MSX2用CG製作ツールボックス『ピクセル2』の全てを紹介いたします。『ピクセル2』には、グラフィックエディター・パターンエディター・スプライトエディターの3種類(計5本)のエディターが入っていますので、これを使えばMSX2の機能が十分発揮されます。VRAMが64Kでも128Kでも使えるように、それぞれスクリーン8とスクリーン5に対応しています。また、使い易さに重点を置き、誰でもすぐに使うことができるように心がけました。取り扱い説明書の他に、コマンドシート(コマンド早見表)も付属していて、慣れればコマンドシートだけで操作できます。

## 1. グラフィックエディター

スクリーン8(256X212・256色)用の“GE8”とスクリーン5用(256X212・512色中の任意の16色)の“GE5”があり、**LINE**、**BOX**、**BOXFULL**、**PSET**、**MOVE**、**PAINT**、**FREE**、**ZOOM**、**DISK**、**COLOR**、**PALETTE**の10個のコマンドがあります(ただし、**PALETTE**は“GE5”のみ)。

操作はいたって簡単で、カーソルキー・リターンキー・スペースキーを使ってアイコン・エディットカーソルを動かすだけでほとんどの

操作を行うことができます。また、MSXマウスをつなげば、マウス操作ができます。

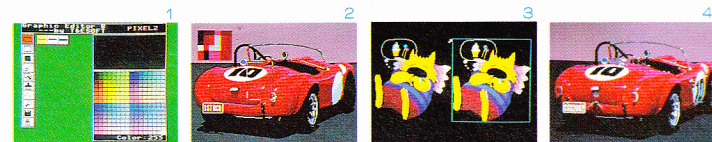
**写真1** はコマンドメニュー画面です。エディット画面と完全に分離していますので、画面全体を使った絵を描くことができます。

**写真2** を見てください。“GE5”で絵を描いているところですが、**ZOOM**コマンドをONにしておくと、エディットカーソル(□)のある位置を中心とした数ドットが、拡大表示されます(写真の左上)。こうすれば、細かい絵もきれいに描くことができます。

**写真3** は**MOVE**コマンドを実行したところです。MSX2ではグラフィックに関する命令が特に強化されていますので、BASICのCOPYコマンドを使うことによって簡単に複写することができます。

**写真4, 5** は同じ絵なのですが、パレットを変更することによってこんなこともできます。

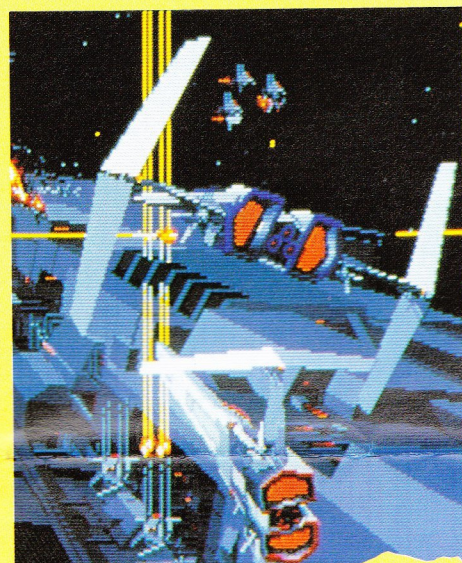
また、ディスクへのセーブ・ロードにはBASICのBSAVE””, S, BLOAD””, Sを使用していますので、このグラフィックエディターで描いた絵はどんなプログラムにでも組み込むことが可能です。このエ







MSX2 ●RAM64K ●VRAM128K ●3.5FD版 ●¥6,800  
11月発売予定



(タイトル画面)

ディッターで描いた絵をそのままアドベンチャーゲームに使う事はメモリーの関係で無理でしょうが、3種類のエディターの中ではグラフィックエディターが一番使い道があると思います。

## 2. パターンエディター

パターンエディターもスクリーン8(256X212・256色)用の“PE8”とスクリーン5用(256X212・512色中の任意の16色)の“PE5”があり、16×16または8×8のグラフィックパターンを自在にエディットできます。コマンドは全部で9個あり、ファンクションキーにセットされています。そのファンクションキーと、**[1]~[F]**(カラーコード)・スペースキー・カーソルキーを使えばほとんどの操作を行えます。**[1]~[F]**キーで色を選択し、カーソルキーでエディットカーソルを移動させ、スペースキーで色をセットしてゆきます。

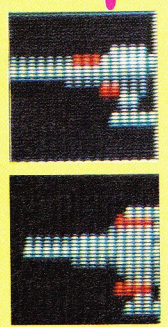
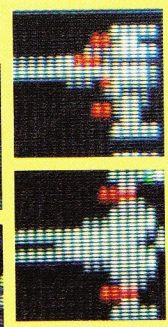
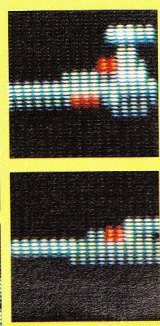
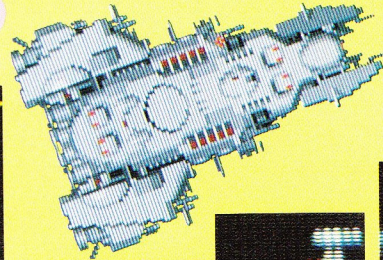
写真6は、“PE8”でエディットしている画面です。パターンを回転をすると、写真7のように右に90°回転します。パターンの反転を指定すると、写真8のように左右に反転されます。また、画面左上の拡大パターンの描き換えはマシン語で、わずか、0.5秒です。



# 魅せてあげよう、1ドットのエクスタシー

## 新世代のシューティングゲーム誕生——!!

- ★ドット単位で弾をよけ、ドット単位で敵機をかわす。
- ★敵キャラクター50種以上、一機種最高16パターン切り替えによるリアルアニメーション(下図)
- ★Dual Fighter-Formation Attack、戦闘機2機を2人で操作(キーボード+ジョイスティック、またはジョイスティック+ジョイスティック)2機は前後左右どちらにも結合し、パワーアップ。ストーリー進展にともない、~~さらに攻撃機が追加に入ります。~~(もちろん1人でもプレイできます。)
- ★自機(レイドック)は、経験をつむことにより、徐々に武装を強化していきます。
- ★プレイヤーの実力アップにともない、ゲーム途中からのプレイが可能。

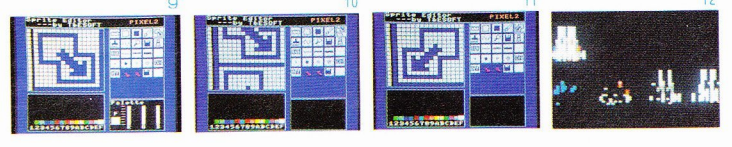


“PE5”では、パレットも自由自在です。パターンエディターがあれば、ゲームなどのキャラクターも比較的楽に作ることができると思います。実際、『ハイドライド』の背景は全てこれで作成しました。

## 3. スプライトエディター

スプライトエディター(“SE”)は、スクリーン4から8までのスプライトをサポートしています。16×16サイズのスプライト30個を自由に作成することができます。コマンドは10個あり、ファンクションキーで選択します。またジェネレートコマンドも用意されており、作成したスプライトデータを簡単にBASIC文に変換することができますので、自分のプログラムですぐに使うことも可能です。また操作は、**[1]~[F]**(カラーコード)・ファンクションキー・スペースキー・カーソルキーを使うだけでほとんどの操作ができます。

写真9はエディット中の写真です。パターンロールをすると、写真10のようにスプライトパターンを上下左右にずらすことができます。パターンの反転を指定すると、写真11のように左右に反転されます。また、複数のスプライトパターンを重ね合わせて表示し、そのままの状態でもエディットすることも可能ですので、非常に便利です。写真12を見て下さい。下の4枚のスプライトを重ね合わせると、上のように表示されます。MSX2では従来のMSXよりさらにスプライト機能が強化されていますので、スプライトエディターはゲームを作成する上では欠かせないものです。





オリジナル

MSX (32K) m

# ストーリーは原作を超えた。

オリジナル版の発表から2年  
新技術、アイデアを投入しMSX版で新登場!



MSX (32K) テープ 3本組 ¥4,800

## 特徴

- 操作性を重視した、コマンド選択方式。
- 会話モード、カーソルによる目的物指定もOK。
- フルカラーグラフィックス50画面以上、描画速度は1画面1秒以下の瞬間画面表示
- 従来機種同様、ヒント集申し込み用紙付。

## ■ストーリー(プロローグ)

宇宙歴3826年、銀河連邦は、外宇宙からの侵略者“ジャミル”と交戦中であった。“ジャミル”の強大な宇宙艦隊の前に銀河連邦軍は次々と敗退し、銀河系宇宙の滅亡は時間の問題であった。戦況の中、惑星シークロンの戦士スターアーサーミルバックは、伝説の剣“レイソード”を求めて、銀河辺境の商業惑星メフィウスへ向った。この伝説の剣“レイソード”とは、反物質で構成され、サイコエネルギー等によって、惑星のひとつぐらひは優に破壊できるパワーを発揮するといわれている。愛機クラブトンIIを操り、惑星メフィウスに降り立ったスターアーサーであるが、すでに惑星メフィウスには“ジャミル”が侵入し、“レイソード”を探していた。

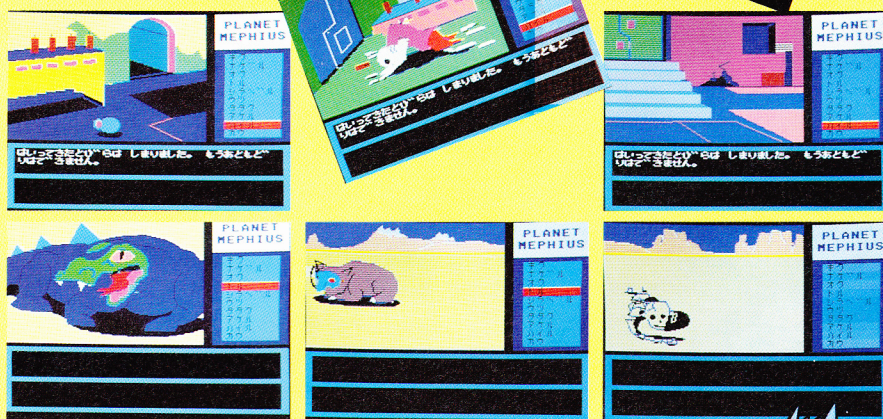
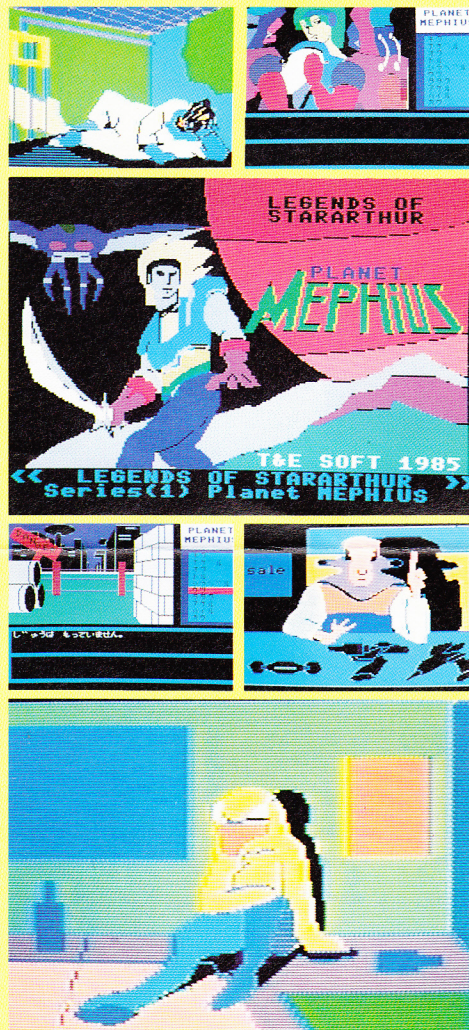
## 惑星メフィウス関連商品発売中

★惑星メフィウスの開発過程が本に!  
「惑星メフィウスはこうして作られた」

東京書籍刊 ¥720

★惑星メフィウスがビデオディスクでアニメゲームに!

- プログラム/(株)ティーアンドイーソフト
- 映像製作/東映動画(株)
- 発売元/日本ビクター(株)



## T&E SOFT ユーザーズクラブ会員募集

### ■特典

- ①T&E SOFT ユーザーズクラブ会員証の発行
- ②T&E マガジンの無料送付(年4回)
- ③T&E SOFT カタログの無料送付(年2・3回)
- ④オリジナルグッズ(Tシャツ等)の割引販売
- ⑤オリジナル抽選で、新製品のモニターになっていただきます。
- ⑥新製品情報満載のT&E PRESS(新聞)を隔月発行
- ⑦その他、会員だけの楽しい特典を企画しています。

### ■応募要項

- 住所(TEL)●氏名(フリガナを必ず)●年齢(生年月日も記入のこと)●職業(学校名)●所有のパソコン機種名およびシステム(パソコンをもっていない方でも結構です)を明記の上、入会金300円、年会費1,000円を必ず現金書留又は、郵便為替で下記までお送り下さい。

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 株式会社ティーアンドイーソフト「T&E SOFTユーザーズクラブ」係

製造・販売

T&E SOFT® INC.

株式会社ティーアンドイーソフト

名古屋市名東区豊が丘1810番地 Phone: 052-773-7770

※通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名を明記の上当社宛お送りください。(送料サービス・速達希望の方は300円プラス)

●お買上げは信用ある当店へ

